



RAMÈNE TA SCIENCE ! LE PROGRAMME

En continu de 18h à 20h30

Des animations diverses et nombreuses proposées par des scientifiques du territoire stéphanois :

- Dessine-moi ta science

Le scientifique relève le défi de faire deviner par des mots et des dessins, son parcours, sa recherche, son domaine...

- La valise du chercheur

Que peut bien cacher cette valise ?

Des objets, qui petit à petit, révèlent les secrets du scientifique.

- Le chariot du scientifique

Avec un chariot mobile, les scientifiques déambulent et invitent le public à participer à un jeu ou à une expérience.

- J'expérimente ta science

Le public entre dans la peau du scientifique et découvre la vie d'un laboratoire.

- Science découverte

En accès libre, le public rencontre des startup innovantes, découvre des curiosités scientifiques, réalise des expériences scientifiques amusantes et surprenantes, s'aventure dans un parcours de jeux et d'énigmes à résoudre.

De 19h à 19h30

"Science Xpress" : Rendez-vous avec les scientifiques pour 5 minutes d'échanges et de surprises ! - Inscription sur place.

De 20h30 à 21h30

Scène ouverte : "Ma science en 180 secondes"

De façon décalée, les scientifiques se mettent en scène et présentent leurs métiers, travaux et thématiques de recherche.



À 21h45

Performance son et lumière « Pyramide » proposée par Le Fil.

À l'issue de cette performance, rencontre avec l'équipe technique du Fil pour découvrir les notions scientifiques et les techniques de programmation.



ESPACE SCIENCE DÉCOUVERTE

En partenariat avec des start-up stéphanoises, des étudiant.es issu.es d'établissements d'enseignement supérieur stéphanois et des scientifiques passionnés, l'espace Science Découverte propose des expériences scientifiques amusantes et surprenantes, un parcours de jeux et d'énigmes, des curiosités scientifiques et des projets innovants.

LES START-UP :

Gamebuino - Aurélien Rodot :

Jouez, apprenez et concevez des jeux sur la console portable au style rétro . www.gamebuino.com

Pixel - Clément Bertrand :

Découvrez DB Play, un système qui crée et gère un ensemble de sites internet et dialoguez avec Albert grâce à son intelligence artificielle.

Maude Beaudouin Gobert :

Trompez votre cerveau avec les lunettes prismatiques.

LES PROJETS ÉTUDIANTS :

LucemFutura, lustre connecté écoconçu.

Min'Bot présente son robot.

Kamisado, jeu vidéo

L'horloge sensible d'Adrien Gallou

EXPÉRIENCES ET CURIOSITÉS SCIENTIFIQUES :

Terrella, simulateur d'aurores polaires.

L'astrophysicien Lucien Perisse vous invite à observer le phénomène spectaculaire des aurores polaires en miniature et à comprendre leur mécanisme de formation.

Passeurs de Sciences :

Des élèves de l'École des Mines de Saint-Étienne vous présentent des expériences de physique et de chimie.

**Toupie et pièce en lévitation,
Marblemachine,
Effet mould,
Jeux mathématiques ...**



Proposé par Saint-Étienne Métropole, La Rotonde, centre de culture scientifique de l'École des Mines de Saint-Étienne et l'Université Jean Monnet ; et en partenariat avec le CNRS, l'ENISE, l'ENSASE, l'ESADSE, Télécom Saint-Étienne, l'Université de Lyon et McGill University, Ramène ta Science ! valorise les savoir-faire innovants et la recherche.